



Göteborgs
Stad



Bergsjön i datorspelet Minecraft. Bild: stadsbyggnadskontoret, Göteborgs Stad.

2020-06-23 10:39 CEST

Pressinbjudan 24 juni - Minecraft testas för dialog med unga om stadsplanering

Nu bjuds barn och ungdomar i Bergsjön för andra gången in för att utforska sin närmiljö virtuellt. I datorspelet Minecraft har en kopia av hur stadsdelen kommer att se ut i framtiden byggts upp och tillsammans med personal från stadsbyggnadskontoret, Bergsjön 2021 och en arkitekturpedagog får eleverna virtuellt vandra runt i de nya kvarter som planeras. Huvudsyftet är att utvärdera spelets potential för att väcka intresse och få in synpunkter kring stadsutvecklingsfrågor. Resultatet kommer också att vara ett värdefullt material att ta vidare med in i detaljplanearbetet.

Workshoparna har anordnats på Bergsjöskolan som fritidsaktivitet vid ett flertal tillfällen under våren, och är en del av det EU-finansierade samverkansprojektet [IRIS Smart Cities](#) där Göteborg deltar tillsammans med andra europeiska städer. Datorspelet Minecraft är ett av flera olika dialogverktyg som används och workshoparna innebär en möjlighet att testa och utvärdera hur spelet fungerar för att engagera barn och unga och göra dem delaktiga i stadsutveckling.

– Det finns idag ett stort och angeläget behov av att utveckla metoder och verktyg för dialog med barn och unga för att ta in deras erfarenheter och göra dem delaktiga i samhällsutvecklingen. Samarbetet mellan det pågående planarbetet i Bergsjön och IRIS Smart Cities är värdefullt på flera sätt. Resultatet från testet av dialogverktyget kommer dels utgöras av idéer och ny kunskap från ungdomarna som kommer att kunna tas med in i detaljplanearbetet för Bergsjön och dels erfarenheterna från dialogverktyget som i framtiden kommer att kunna användas i andra planprojekt på stadsbyggnadskontoret. Det ska också spridas till de städer som ingår i EU-projektet, säger Anna Reuter Metelius, stadsbyggnadskontoret och projektledare för stadens del i EU-projektet IRIS Smart Cities, Citizen Engagement.

Mycket är på gång i Bergsjön; förutom att ett nytt kulturhus ska byggas så pågår nu också arbetet med detaljplanen [”Bostäder mellan Rymdtorget och Komettorget”](#). Tanken är att knyta ihop Rymdtorget och Komettorget genom att skapa nya gator samt ca 700 nya bostäder och lokaler. Detaljplanen kommer även att innehålla en utbyggnad av Bergsjöskolan, flytt av fotbollsplan, förbättring vid Komettorget, nya förskolor och boende med särskild service med mera. Hela Göteborg finns sedan ett par år tillbaka uppbyggt i Minecraft och stadsbyggnadskontoret har nu också lagt in den nya detaljplanen för Bergsjön för att man ska kunna få en känsla av hur det kommer att bli i framtiden.

- Minecraft är ett bra dialogverktyg och vi ser en stor potential i att använda spelet för att öka ungdomars inflytande inom stadsplanering. Till skillnad från att bara se planer eller visualiserade bilder så blir det blir mer begripligt när man kan vandra omkring i miljön, men också fritt gestalta omgivningen genom att riva ner och bygga upp på nytt, säger Martin Steen planarkitekt på stadsbyggnadskontoret, efter de första workshoparna som hölls i Bergsjöskolan under påsklovet.

Tid: Onsdag den 24 juni

Media är välkomna att besöka workshopen kl 14:30-15:00.

Plats: Bergsjöskolan

För anmälan, frågor och mer information, kontakta:

Anna Reuter Metelius, projektledare för IRIS på stadsbyggnadskontoret,
Göteborgs Stad

Telefon: 031-368 18 86

E-post: anna.reuter.metelius@sbk.goteborg.se

Fakta om IRIS

IRIS är ett femårigt EU-projekt som startades den 1 oktober 2017. Inom projektet testas nya lösningar för stadsutveckling inom energi, mobilitet och IKT (informations- och kommunikationsteknologi). Tre städer, som anses ha kommit långt inom dessa områden, är utvalda som så kallade "Lighthouse-städer" - Utrecht (Holland), Nice (Frankrike) och Göteborg.

I projektet deltar också fyra följestäder: Vaasa (Finland) Alexandroupolis (Grekland) Santa Cruz de Tenerife (Spanien) samt Focsani (Rumänien). Tanken är att följestäderna ska lära och själva kunna använda lösningarna som utvecklas inom Lighthouse-städerna.

Totalt samverkar 43 aktörer från 9 länder. I Göteborg deltar elva aktörer: [Johanneberg Science Park](#) koordinerar projektet på uppdrag av [Göteborgs Stad](#) och övriga projektpartners är: [Akademiska Hus](#), [Chalmers](#), [HSB](#), [IMCG](#), [Metry](#), [Trivector](#), [Tyréns](#), [Riksbyggen](#) och [RISE](#).

[Länk till IRIS](#)

Kontaktpersoner



Stadsledningskontoret | City Office - Christina Terfors

Presskontakt

Pressansvarig

christina.terfors@stadshuset.goteborg.se

Presstel. kl. 8:00-16:30, vardagar 031 368 01 08

+46 707-61 17 16