



Ett flyktingboende med växthus är ett av de förslag som elever vid Lärjeskolan skapat i Minecraft.

2022-05-19 07:00 CEST

Hjällbo <3 Minecraft – välkommen på vernissage!

100 elever på Lärjeskolan har provat Minecraft som dialogverktyg för stadsutveckling, under ledning av stadsbyggnadskontoret. Nu ställs elevernas arbete ut.

Det är under Hjällbodagen nu på lördag som elevernas tankar och idéer ställs ut i Hjällbo centrum. Utställningen tar en del av torget i anspråk för att fokusera på de ungas tankar och synpunkter på hur deras närområde kan utvecklas på bästa sätt, allt visualiserat virtuellt genom Minecraft. Du kommer också att kunna se elevernas framtidsbilder i ett skyltfönster på torget.

Stadsbyggnadskontoret har testat Minecraft som verktyg för dialog med barn och unga under några år. Bland annat provades dataspelet 2020 och 2021 som dialogverktyg i Bergsjön och nu har även elever i årskurs 4, 7, 8 och 9 på Lärjeskolan i Hjällbo fått tycka till om sitt närområde och funderat över hur de vill att det ska utvecklas. I samtal med klasskamrater och dialogteamet från stadsbyggnadskontoret har de gestaltat sina tankar i en digitaliserad kopia av området.

Projektledare för Göteborgs Stad i den här delen av arbetet är Anna Reuter Metelius som också är ansvarig för planprogrammet för stadsutvecklingen i Hjällbo på stadsbyggnadskontoret i Göteborg.

– Det är angeläget ur flera perspektiv att utveckla metoder för att involvera och engagera barn och unga i omvandlingsprocesser i staden som påverkar deras livsmiljöer. Genom att Minecraft är tillgängligt, användarvänligt – och att det dessutom finns en Minecraftversion av Göteborg – är det perfekt för medskapandeprocesser inom arkitektur och stadsutveckling. Under projektets genomförande har vi fått direkt och överväldigande bekräftelse på hur betydelsefullt det är att möta och ta oss tid att samtala med de medborgare som vi planerar och utvecklar staden för, säger hon.

Samtidigt som utställningen pågår kommer stadsbyggnadskontoret att hålla öppet hus med anledning av samrådet för programmet för Hjällbo. Välkommen att se elevernas drömmar om framtidens Hjällbo och prata med projektledaren Anna Reuter Metelius på plats i Hjällbo centrum!

Vernissage Hjällbo <3 Minecraft

Tid: 21 maj, från klockan 12.00

Plats: Hjällbo centrum, ute på torget och i skyltfönster på Bergsgärdet.

Att prova Minecraft som dialogverktyg i skolan är en del av ett EU-projekt om medborgarengagemang, IRIS smart Cities – Citizen engagement. Göteborgs Stad ingår i projektet tillsammans med bland annat Johanneberg Science Park och Chalmers. Stadsbyggnadskontoret fokuserar på den del av projektet som handlar om medborgarengagemang med hjälp av olika digitala plattformar, framför allt Minecraft och stadens egna app MinStad.

Kontaktperson

Annas Reuter Metelius, projektledare för planprogram för Hjällbo och projektledare för stadsbyggnadskontorets del i IRIS-projektet.

Telefon: 036-368 18 86 alternativt 072-856 61 45
anna.reuter.metelius@sbk.goteborg.se

Kontaktpersoner



Stadsbyggnadsförvaltningen - Ann Bergermark Rintala

Presskontakt

Pressansvarig

Medierelationer

ann.bergermark.rintala@stadsbyggnad.goteborg.se

076-834 33 54

076-834 33 54